

Discipline

sportive J+S: **Squash**

Module J+S: **Enseigner à des joueurs moyens**

Genre de module: Module obligatoire

Objectif	Se perfectionner en qualité de coach, stimuler le jeu de squash de ses élèves (niveau de jeu moyen) et améliorer leurs points forts	
Contenus	Compréhension du squash, individualités technique et tactique, formes d'entraînement mentales, enseignement adapté à la personnalité, théorie du mouvement, entraînement de la condition physique, analyse du jeu et coaching, prévention du dopage et des toxicomanies, technique personnelle et «feeding», utilisation des médias: vidéo, etc.	
Méthodes et formes sociales	Enseignement frontal et en groupe, travail à deux et en groupe, exposés et enseignement sous forme d'ateliers de travail	
Moyens didactiques	Manuel J+S	
Public cible	Moniteurs J+S Squash ou Sport scolaire	
Conditions d'admission	Formation:	Cours de moniteurs J+S réussi dans l'une des disciplines sportives susmentionnées
	Activité:	activité régulière de moniteur
	Recommandation:	coach J+S
Durée	4 jours	
Examens	Théorie:	aucune
	Enseignement:	selon la tâche donnée Réussi / Non réussi
Qualification	Module réussi: Le moniteur a suivi le module dans son intégralité et obtenu des résultats suffisants aux examens.	
Obligation de formation continue	Le module satisfait à l'obligation de suivre un cours de formation continue tous les deux ans.	
Remarques	La réussite du module permet – avec deux autres modules à option et le module Enseignement à des bons joueurs – d'accéder à la formation des experts ou à la formation des entraîneurs.	