

## Structure et filière de la formation Escrime

### Formation de base

Cours de moniteurs J+S
5-6 jours

Introduction à J+S
1 jour

### Formation continue 1 ↓

Modules obligatoires	Modules à option propres à la discipline	Modules à option interdisciplinaires	Modules divers
Fondamentaux 1 jour	Module Perfectionnement 1-2 jours	Modules divers selon aperçu	
Pédagogie et psychologie 1 jour	Technique Sabre 3 jours		
Entraînement de la condition physique 2 jours	Technique Epée 3 jours		
Préparation à la compétition et coaching 1 jour	Technique Fleuret 3 jours		

### Formation continue 2 ↓

Préparation à la spécialisation 6 jours
--

### Spécialisation ↓

<b>Formation des experts</b>	
Cours d'experts 1 <sup>re</sup> partie (bases) 3 jours	Cours d'experts 2 <sup>e</sup> partie (pratique) 5-6 jours
<b>Perfect. des experts</b>	
Cours central 2-3 jours	



<b>Form. des entraîneurs</b>
En préparation
<b>Perfect. des entraîneurs</b>
En préparation

**Filière de formation menant à la reconnaissance d'expert J+S:** cours de moniteurs J+S → 3 modules obligatoires → 1 module à option propre à la discipline → Préparation à la spécialisation → cours d'experts

**Filière de formation menant à la reconnaissance d'entraîneur J+S :** cours de moniteurs J+S → 3 modules obligatoires → 1 module à option propre à la discipline → Préparation à la spécialisation → cours d'entraîneurs